




ПРОЕКТ




**«БИБЛИОТЕЧНОЕ ПОГРУЖЕНИЕ:
ВОСКРЕСНАЯ ИГРА-КВЕСТ»**





Эффект «погружения» состоит в том, что читатели в течении определенного времени в разных отделах библиотеки ищут всю возможную информацию как на традиционных носителях, так и на электронных **по заданному слову (теме)**





«Яблочный квест»

Организаторы разделяют детей-участников на три команды.

Каждая команда получает яблоко своего цвета - красное, зеленое или желтое.

Это общее на всю команду яблоко – маршрутный лист с заданиями.





«Яблочный квест»

Во время квеста дети «погружались» в работу всех отделов и секторов библиотеки:

- узнали, символом чего является яблоко
- нашли информацию о трех яблоках, которые изменили мир





«Яблочный квест»

- в секторе абонеента выяснили культуру выращивания яблок в Украине
- в младшем отделе вспомнили названия песен и сказок, в которых упоминается название сочных фруктов





«Яблочный квест»

- в секторе литературы на иностранных языках нашли «яблоко» Стива Джобса
- прочитали полезную информацию в периодических изданиях о витаминах и микроэлементах, содержащихся в яблоке





«Яблочный квест»



- В клубной комнате провели свое расследование в формате «Дело № ...» и отгадали животных – любителей этих вкусных фруктов





«Яблочный квест»

Для каждой команды задания были
абсолютно разными:

- обратиться к **электронному каталогу библиотеки, к энциклопедиям, электронным книгам, Интернету**
- научиться пользоваться **планшетами и ридерами**





«Яблочный квест»

После прохождения каждой командой своего маршрута все участники проекта собрались для совместного обсуждения и презентации результатов «яблочного погружения»





«Яблочный квест»

- Команды красного, зеленого и желтого яблок поделились своими впечатлениями и обретенными в результате «Яблочного квеста» знаниями и продемонстрировали, как они блестяще справились с заданиями
- За настойчивость и старания всех участников библиотечного погружения организаторы угостили их вкусными яблоками!

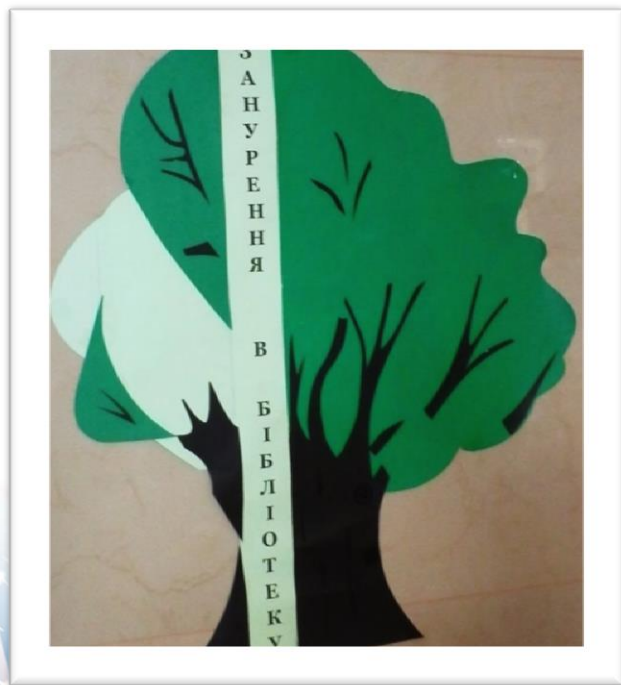




«Яблочный квест»

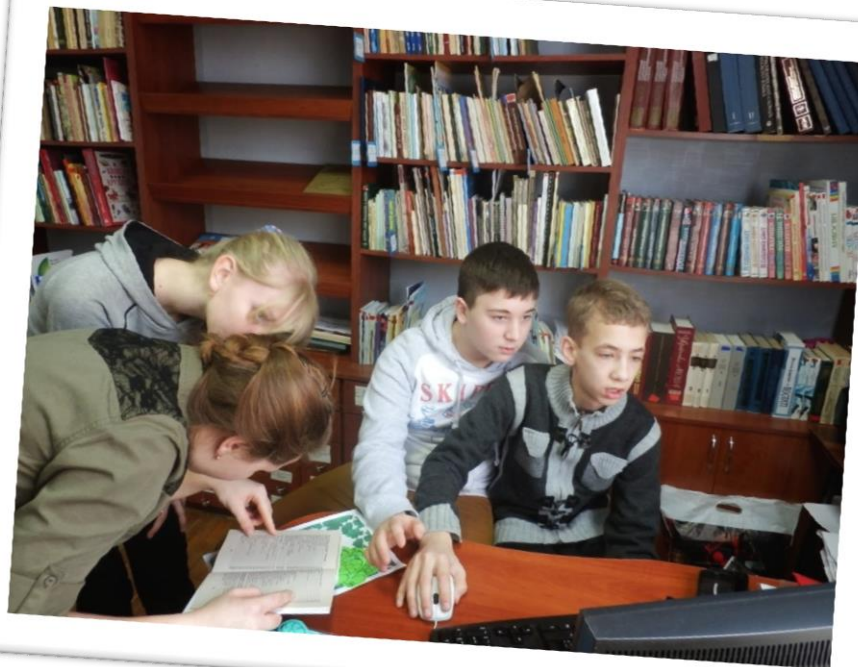
И в завершение игровой программы дети украсили символическое дерево «Погружение в библиотеку» добытыми плодами.

Его библиотекари заранее разместили в холле первого этажа.



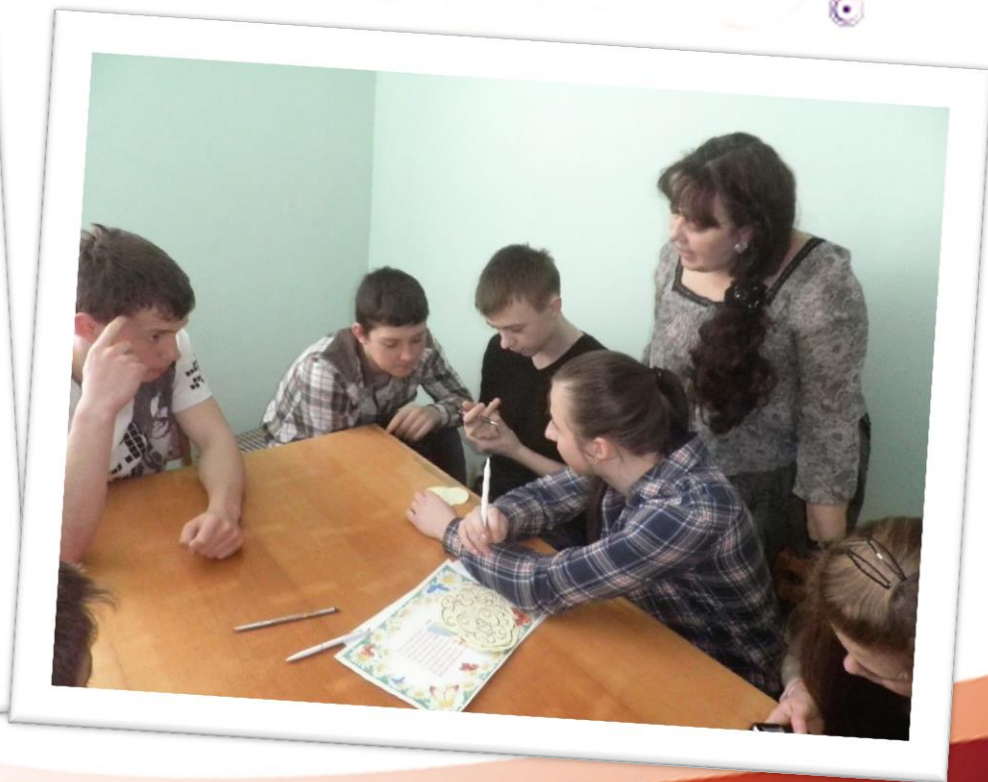


Второе «погружение» Червячок





Третье «погружение» Бабочка





Четвертое «погружение» Чайка





Погружайте и вы ваших читателей в библиотеку!