

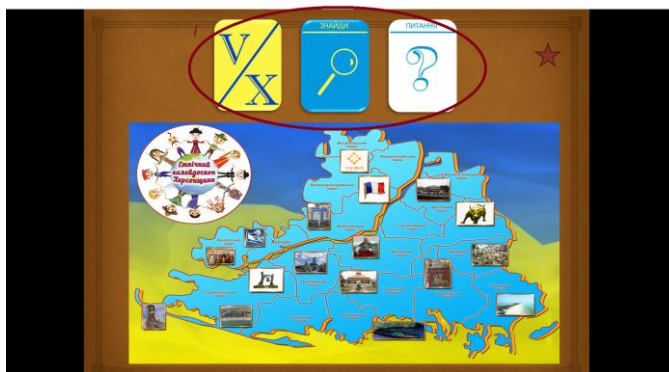
ЕТНІЧНИЙ КАЛЕЙДОСКОП ХЕРСОНЩИНИ

Інструкція до електронної версії гри для організаторів турніру - бібліотекарів, учителів

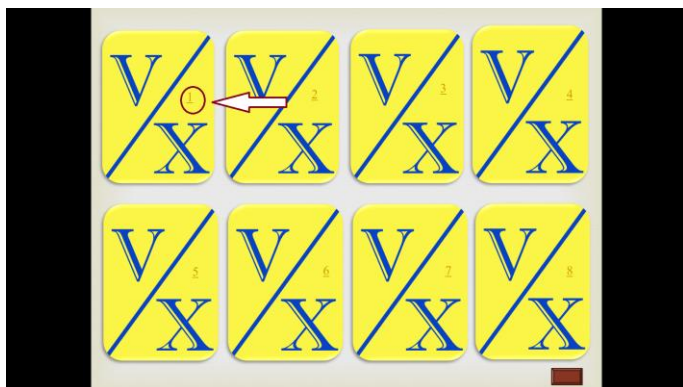
1. Запустити презентацію. Відкриється перший (головний) слайд гри.



2. Кожен гравець або команда обирає категорію з запитаннями за власним бажанням: «правда\неправда», «питання», «знайди». Натискаємо на обрану картку.



3. З'являється слайд із запитаннями цієї категорії. Гравець\команда обирають номер запитання і ведучий натискає на цифру – порядковий номер обраної картки.



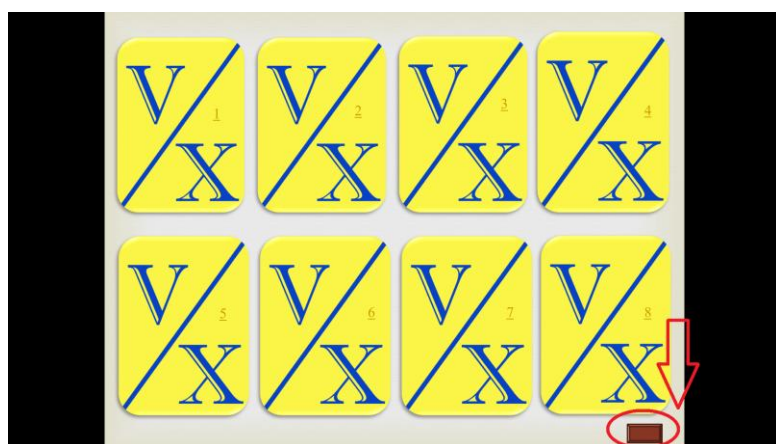
4. З'являється слайд із запитанням. Для того, щоб показати правильну відповідь, «клікніть» лівою кнопкою миші на вільному полі слайду:



4. Для того, щоб повернутися в попереднє меню - натисніть на виділений об'єкт у нижній частині слайду:



5. Щоб змінити категорію та повернутися до головного слайду, натисніть коричневий прямокутник:



ПРИМІТКА: Запитання про національні костюми, гімни, прапори та відео-запитання включають в себе одразу декілька слайдів (бліц-серія). Кожен останній слайд із серії має червоний прямокутник, який повертає до меню з запитаннями:



БАЖАЄМО УСПІХІВ У ПРОВЕДЕННІ ГРИ!